キャラクター名: エレメント（エレ）

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	5	経歴	守りの剣を手に持ったことがある		
経験点	3190		本来とは異なる性別として育てられた		
			苦手な動物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	1		2	20	3
		敏捷度	6			23	3
体	6	筋力	8	2		16	2
		生命力	6			12	2
心	4	知力	9		1	14	2
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	5		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	8	7
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8	1	2d+ 9	9	8	9										
レイピア	1H	8		2d+ 8	9	8	8										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）x4	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx31	○□□○□□
ブラックベルト	○□□○□□
元気の出る肉	○□□○□□

人形（ぬいぐるみ）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5783 G

預金・借金 G

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
シャドウ語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 10

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
専用スカウトツール	50
蒼眼	15

名誉点 所持 154 /合計 219

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	能力増強の指輪	知力+1
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

エレ：経歴
エレ：9d6
SwordWorld2.0：(9D6) → 32[5,6,1,1,3,4,6,3,3] → 32

幼少のころ、母親との人形遊びが大好きで、女の子まがいに育てられた。
その癖が抜けずに未だ、人形を持ち歩いている。
物心ついたときに近くのサーカス団が街にきており、母親と見に行った際、
トラに怯えて、おしっこを漏らしてしまい『おかあさ～ん～』と泣き出して
しまい周りに迷惑かけた思い出がトラウマ。

青年のころ、街の傭兵団と狩った蛮族討伐にて、褒美として街にある『守り

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟