

キャラクター名
桜

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ソラリス		ワークス	レネゲイドピーイングA	カヴァー	そこら辺にいる一般人
	オプション		年齢	不明	性別	女性
覚醒	無知	衝動	恐怖	初期侵食率	37	%
出自	突然の覚醒	経験	人気者	邂逅	姫宮由里香	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	4	0	0			4	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
基本	白兵	10r+7	3	22		
基本100%	白兵	18r+7	3	43		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
遺産継承者	P	N		
自身に関するうわさ	P 好奇心	N 猜疑心		
噂のもとになっている桜	P 慈愛	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定ダイス+[LV]個、初期侵蝕値+5、侵蝕値上昇によるレベル変動なし								
ヒュドラの怒り	5	4	セット	至近	自身	自動	100%	
効果: 判定ダイス+3個、攻撃力+[LV*3]、ラウンド中暴走付与								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 【精神】の判定値+[LV*2]								
生命の黄金率	2	5	マイナー	至近	自身	自動	無	
効果: 【肉体】の判定ダイス+[LV+1]個、形状変化の効果を複数受けけることができる								
形状変化:剛	5	3	マイナー	至近	自身	自動	無	
効果: 攻撃力+[LV*2]								
インフィニティウェポン	5	3	マイナー	至近	自身	自動	無	
効果: 白兵武器を作成								
コンセントレイト:エグザイル	2	2	メジャー			シンドローム	無	
効果: クリティカル値-[LV](下限値7)								
アドレナリン	3	3	メジャー/リア			【肉体】	無	
効果: 判定ダイス+[LV+1]個								
伸縮腕	3	2	メジャー	視界		<白兵>	無	
効果: 射程を視界に変更、判定ダイス-[3-LV]個								
怒涛の大蛇	1	4	メジャー	視界	シーン(選択)	<白兵>	リミット	
効果: 伸縮腕と組み合わせて使用、対象をシーン(選択)、射程を視界に変更する、1シナリオに1回使用可能								
美しき罪人	1							
効果: いつでも美人								
誘蛾香	1							
効果: 特定の動物や虫を呼び集めて手懐ける								
快樂の香気	1							
効果: 快樂物質を散布する								

小さな公園に生えている桜の木にまつわる噂が形を成したレネゲイドピーイング
噂の内容は「この木の下で告白をすと必ず成就する」といった滅茶苦茶ベタなもの
ただ、本人が能力を使って記憶改ざんを行っていたりだとかそういうことは一切なくたまたまそこでやっていた告白が全部上手くいっていただけである
最近人が良く来るようになって若干困惑気味
移動できる範囲も公園の周囲の街に限定されるため外のことは全く知らず、常識がない