キャラクター名
龍子ちゃん(仮)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	吸血	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	0	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		1	射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1	2	知覚			意志	1	8	調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	2
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ターゲットロック(セットアップ)		0				+3
臨戦態勢(マイナー)		0				+10 獣化+爪+ハンティング
	白兵	10r+4		18		+7 (ロック+)コンセ+レンジ+貪欲 @7
100%	白兵	15r+4		18		+12 上記+獣の魂 @7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:キュマイラ	2		メジャー					
効果：	組み合わせたC値-2(下限7)							
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	自動		
効果：	対象への攻撃力+[Lv×3]							
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	シーン中【肉体】判定D+[Lv+2]							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	同上素手:白/至/命0/G1/攻+[Lv+8]							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	シーンLv回戦闘移動							
オールレンジ	2	2	メジャー	武器		対決		
効果：	組み合わせた判定D+Lv							
貪欲なる拳	2	3	メジャー	武器		対決		
効果：	組み合わせた白兵攻撃D+[Lv+1]							
獣の魂	1	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：	シーンLv回【肉体】判定D+5個							
リフレックス:エグザイル	2	2	リアクション	至近	自身			
効果：	組み合わせたC値-Lv(下限7)							
蛇の動き	1	2	リアクション	至近	自身	対決		
効果：	組み合わせたドッジD+Lv個							
海の恩恵	★							
効果：	水中によるペナルティ無効							
鍵いらずの歩み	★							
効果：	身体の液状化							
効果：								