

キャラクター名
青井 疾風 (あおい はやて)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
	ハヌマーン					
オプション			年齢	18	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	殺戮	初期侵食率	38	%
出自	安定した家庭	経験	親友	邂逅	自身	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	21
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	21
精神	2	0	0			2	戦闘移動	26
社会	2	0	0			2	全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ダメージグローブ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
スピードスター	P	N		
親友	P 友情	N 悔悟		
敷島あやめ	P 尊敬	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先手必勝	5	4	常					
効果: 行動値lv×3								
コンセ(ハヌ)	2	2	×					
効果: c-lv								
大裁断	4	3	×					
効果: 素手の攻撃lv×3								
獅子奮迅	2	4	×					
効果: 範囲選択に変更 Lv回								
疾風迅雷	2	3	×					
効果: ドッジ不可 Lv回								
スピードスター	1	5	セ					
効果: 行動値を攻撃力に+								
影走り	1	1	マ					
効果: 戦闘移動 離脱可能 エンゲージ無視 シナリオlv回								
無音の空間	★							
効果:								
軽功	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

高校生の時に覚醒し、その時に、教育係として色々教わったりしたのが、白銀明日香だった。それから、何度かいっしょに、任務を共にし、日常でも親友として、よく遊んだりしていた。
 数週間前に、明日香の消息不明になった。
 心配だがあいつがそんな簡単に死んだりするはずがないと自分に言い聞かせ、意識的に気にしないようにした。
 任務の方は、まだあまり顔も知られていないのもあり、高校生で日常もよくわかるため、侵入調査をよく行う。
 武器も持ち込んだりすることもなく、拳一つで即座に周りの相手を倒すため、侵入調査でバレにくくバレてもある程度倒せる戦闘能力は、持っている。
 性格は、少し口が悪いが正義感の強い男の子

過去について。
 事件が起こる前は、口の悪い少しぐれた高校生だった。
 そこまで喧嘩も強いわけでもなく、でも、煽られるとむきになって、喧嘩をする落ち着きのない感じだった。
 腐れ縁と言える一緒にバカやる友人がいた。よく喧嘩もしたが仲がいい親友と呼べるような存在。
 いつも通り学校が終わわり、バスで帰るときに、そのバスが爆破しその爆発に巻き込まれた。そこで死ぬはずだった。
 親友が俺を庇って死んだ。
 バカなことやってあいつの方が強いし頭も良かったのに、俺の事を庇って、死ぬ前に、『大丈夫か？親友…その顔なら生きてるな…じゃあ、生きるよ』と言った…