

キャラクター名
ヘクトール

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	42
冒険者Lv	3	経歴	1ヶ所に5日以上滞在したことがない		
経験点	0		才能を絶賛されたことがある		
			一定期間の記憶がない		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7		14	2
		敏捷度	8		15	2
体	9	筋力	9		18	3
		生命力	6		15	2
心	5	知力	9		14	2
		精神力	6	1	12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	1		

戦闘特技	
斬り返し	1-286p
全力攻撃	1-286p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	5 4

武器		用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア		2H片	15		2d+ 5	10	6	25										
					2d+													
					2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
砂時計	○□□○□□
保存食(1日分)	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 90	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 5	4	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 5	2d+ 5	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ		自動失敗チェック
冒険に出た理由:予言によって		○□□□⑤
ある日、俺は目を覚ました。 「...あれ？ここあ何処だ？」		○□□□⑩
前日の記憶がない...どころか、かなりの期間の記憶が思い出せない。 自分の名前は思い出せる。俺が35歳で兵士をやめたのも思い出せる。 だが、やめた後から今まで何をしていたか。今の歳は思い出せた。42だ。 この7年間の記憶が...思い出せない。		○□□□⑮
		○□□□⑳
		○□□□㉕
		○□□□㉑
		○□□□㉒
		○□□□㉓
		○□□□㉔
		○□□□㉕