キャラクター名: "巨岩"クラウス・ベルトラム

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転
生まれ	傭兵	性別	男
		年齢	39
冒険者Lv	5	経歴	
経験点	3000		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	2		16	2
		敏捷度	3			10	1
体	10	筋力	11	3		24	4
		生命力	11	1		22	3
心	4	知力	6	3		13	2
		精神力	4	2		10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
レンジャー	4		
エンハンサー	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	7	6	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		3	6

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エンプーサの呪剣 精気を吸う夜魔の呪いが掛けられていると言われる大剣です。この剣を振る者はその度に衰弱していきます。：この剣で攻撃する場合、1D6のMPを失います。もし、失うMPよりこの剣を装備している者のMPが低い場合、その分×5のHPを失います。回避力-2	2H	22	-2	2d+ -1	10	0	50										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

かばう	224 p		p
ブロッキング	222 p		p
頑強	218 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

一般装備品 (消耗チェック)

所持金: -7060 G

預金・借金: G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 3	6	52

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 6	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	
アンチボディ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ラミアの夫。冒険者としてラミアに出会い、惚れ、正体を知った上で結婚した。ラミアと子供達を溺愛しており、人族の不利益になると知りながらも娘と息子のために組織に加担している。しかし、娘を化け物に変えられた事で復讐の機会を伺っているが、息子が人質に取られているのでそれができない

しゃべり方は典型的な良い父親といった感じ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟