

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション			年齢		性別	
覚醒		衝動			初期侵食率	0 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	3	1	3			7	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウエポン	白兵	7r+4	3	8		
コンボ: 焔刀 (100%未満)	白兵	6r+4		14		C値8。装甲値無視。①+③+⑥ (浸食7)
コンボ: 焔刀 (100%以上)	白兵	6r+4		17		C値7。装甲値無視。①+③+⑥ (浸食7)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3	-	-	

合計装甲: 3 合計回避: 0

所持品	
コネ: UGN幹部	

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ ヌ 消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 8 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト: サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-LV (下限7)							
インフィニティウエポン	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	白兵武器を作成							
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	白兵・射撃	-	
効果:	装甲値無視。ダイス-1個							
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	飛行状態で戦闘移動							
炎の刃	3	2	メジャー	武器	-	白兵・射撃	-	
効果:	攻撃力+[LV*2]							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--