

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス		Lv.1:		レベル	1
サポートクラス		Lv.1:		性別	男
称号クラス				年齢	27
種族	エルフ			境遇	放浪
出自 (効果)	冒険者			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	9	12	9	9
ボーナス	3	3	3	3	4	3	3
クラス修正	0	0	0	0	0	0	0
他修正		2	2		2		
能力値	3	5	5	3	6	3	3

HP	33
MP	31
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	3	11	8
スキル			1	2		1	1		
その他									
総計(右)			6	6					
総計(左)			6	2	5	10	4	10	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使用済	
▼一般▼	
冒険者カード	
冒険者セット	
楽器	
バックパック	

現在重量: 6
 最大重量: 14
 所持金: 279
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
多芸	★	—	パッシブ / 1体1回	—	自身	—	—	
効果: 能力基礎値3つを+1する								
技巧スキル: 短剣	1	—	パッシブ	—	自身	—	短剣	
効果: 命中に+SL、ダメージに+SL*2								
罨発見スキル	1	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果: 罨発見感知判定に+1D								
スティール	1	3	ダメージ直後	—	自身	自動	1回1SL	
効果: 白兵攻撃直後ドロップを得る								
スキルバインド	1	—	効果参照	視界	単体	自動	1回1	
効果: パッシブ以外のスキルを打ち消す								
毒スキル	1	6	効果参照	—	自身	自動	—	
効果: ダメージを与えた場合毒SLを付与								
フェイス: アクア	1	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果: 両防御に+1								
ピュリフィケーション (水)	1	5	セットアップ	至近	解説	魔法	—	
効果: 水を浄化する								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

チート: 運命の前借り
 メリット: 祝福の使用上限に+1する。また、あなたは祝福を0未満になるよう使用できる。
 デメリット: あなたの祝福が0未満の場合、あなたが行なう判定はクリティカル以外、必ず失敗となる。また、アフタープレイに祝福が- (あなたの幸運) 以下になっていた場合、あなたは死亡する。

独り立ち (させられた) 後、正直何処かにとどまる気も起きず、だらだらと歌を歌いながら各地を回っていた。ある日、財布がピンチで何とかしようと賭博に興じていたが大負けをして大ピンチだったところをアクア様の天啓で何とか乗り切り、その日からアクシズ教徒になった。たまたま立ち寄った街のアクシズ教協会でアクシズ教を広めるだけの簡単なお仕事を引き受け、その一環としてアクセルの町にやってきた。世の中金だと思っているので金にがめつい。