

キャラクター名 ロズマリア・プラスヴェイン	プレイヤー名
--------------------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	16	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	9510		知り合いに生き返った人がある 罪を犯したことがある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	40		62	10				
体	4	敏捷度	7	40		59	9	フェンサー	3		
		筋力	4	17		25	4	プリースト/ライフォス	16		
心	10	生命力	7	14		25	4	スカウト	12		
		知力	11	27		48	8	エンハンサー	11		
		精神力	3	13		26	4	バード	5		

戦闘特技				言語			会話	読文
追加攻撃	220 p	両手利き	IB32 p	エルフ語		○	○	
投げ攻撃	225 p	防具習熟S/非金属鎧	IB32 p	交易共通語		○	○	
カウンター	2120 p	双撃	IB30 p	神紀文明語			○	
鎧貫き	IB39 p	頑強	IB29 p	汎用蛮族語		○		
ルーンマスター	IB34 p	防具の達人	IB32 p	魔神語		○		
バトルマスター	3143 p	牙折り	IB36 p	魔動機文明語		○	○	
トレジャーハント	2120 p	マルチアクション	IB39 p	プロセルシア		○	○	
ファストアクション	2123 p	封印撃	FC26 p					
影走り	2120 p		p					
トレジャーマスター	3143 p		p					
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	レジスタンス	
メディテーション	アトリビュート	
ガゼルフット	パラライズミスト	
アンチボディ	パークメール	
デーモンフィンガー	クラッシュファンク	
ケンタウロスレッグ	クリティカルレイ	
ストロングブラッド	イニシアチブブースト	
ビートルスキン	バインドアビリティ	
リカバリア		
トロールバイタル		
フェンリルバイト		
モラル		
ヒーリング		
ビビット		

技能	ファイター	0				鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点	
	グруппラー	16	26	25	20		鎧			17	2	9
	フェンサー	3	13	12	7		盾					
	シューター	0					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
	回避技能			グруппラー			合計値			27	14	

武器	桜花・天ノ逆手	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	桜花・天ノ柏手	1H拳	15	2	2d+ 28	9	22	15										
	桜花・落陽ノ地	1H#	18	1	2d+ 27	9	22	28										
					2d+													
					2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	61 m	183 m	2d+ 27	14	85	神聖魔法	16	24			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 21	2d+ 20	2d+ 20	76							

装備品	説明	装備品	説明
頭 狼の牙	オリジナル		
耳 ウサギのピアス	聞き耳判定+2		
顔 シャンデル製のひらめき眼鏡			
首 血水晶のチョーカー			
背中 [自作] 威風堂々たる炎武術のマント	毒・病気・呪いに対する抵抗判定+4、2dの炎属性魔法ダメージ		
右手 グレンダールの火炎拳		左手 グレンダールの火炎拳	
腰 真・多機能ブラックベルト		聖印	
足 DG+ウェポンホルダー改			
その他 紅蓮の頬当て	1Rのみ炎属性の物理ダメージ+3点。1日1回		

その他メモ	自動失敗
【リビルド】	チェック
セージ5→バード5	□□□□⑤
トロールバイタル→フェンリルバイト	□□□□⑩
【経歴】	□□□□⑮
プロセルシアの村に生まれる	□□□□⑳
とある日、父が究極の魔法を求めて狂ってしまい、家族を毒によって殺し、完全蘇生するという邪法に手を染める事となる	□□□□㉑
しかし実験は失敗し、母親は死に、毒と魔法によって苦しむ妹と姉を彼自ら処断する事となった	□□□□㉒
罪滅ぼしのためにライフォス神殿に入団した彼は修道士となり、故郷から遠く離れた場所からまるで逃げるようにザルツ地方へと流れてくる	□□□□㉓
一時期抱え込んだトラウマで冒険者をやめていたが、自分の力を誰かほかの人を不幸にさせないために振るうことを決意し、再び冒険者となるのであった	□□□□㉔
	□□□□㉕

