キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス		**Lv.1:**		**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）	狩人			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	12	8	8	9	8	11
ボーナス	3	4	2	2	3	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	0	1
他修正							
能力値	3	6	3	2	5	2	4

HP	9
MP	8
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	3	0	2	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	6	3	1	2	5	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者カード	
冒険者セット	
ヒールポーション	

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金： 210	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
多芸	★		メイキング					
効果：								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
千里眼	2		ムーブ			自動		
効果：								
影縫い	1		メジャー			命中		
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
運動スキル	1							
効果：								
追跡スキル	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								