

キャラクター名
 鴉城木 静 (あしろぎ しず)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブルム=ストーカー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプショナル ノイマン		年齢	16	性別	男
覚醒	感染	衝動	嫌悪	初期侵食率	29	%
出自	名家の生まれ	経験	喪失	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
業師	P	N		
鳳 鷹見 (大切な人)	P 庇護	N 隔絶		
両親	P 無関心	N 隔意		
クラスメイト	P 無関心	N 隔意		
担当医	P 誠意	N 食傷		
兄弟	P 同情	N 疎外感		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセント:ブルム=ストカー	1	2	メジャー					
効果: C値-LV								
赤色の従者	1	5	メジャー					
効果: 従者作成								
血の絆	1	3	メジャー					
効果: ↑とっしょに使用 シナリオ終了時まで存在できる								
声なき子ども	2	+7	常時					
効果: 1シーンに作り出せる従者の数+LV								
万全なる使用人	1	4	メジャー				80	
効果: シーン一回 あらゆる判定のダイス+[LV*2]								
赤河の従僕	4	+3	常時					
効果: 従者の能力値+LV								
完全獣化	1	6	マイナー					
効果: ダイス+[LV+2]								
夜魔の領域	1	20	オート				120	
効果: 未行動になる 行動値0 ラウンド1回 シナリオLV								
究極獣化	1	4d10	マイナー				120	
効果: 《完全獣化》中 攻撃ダメージ+ (LV) D 装甲+10								
破壊の爪	1	3	マイナー					
効果: 素手データ変更 攻撃力+[LV+8]								
渴きの主	1	4	メジャー					
効果: 装甲無視 HP[LV*4]点回復								
ファンアウト	1	4	セットアップ					
効果: 対象は戦闘移動を行う シナリオLV回								
始祖の血統	2	4	メジャー				100	
効果: 判定ダイスLV*2 HP3消費								

某財閥の御曹司。
 なんでもそつなくこなし、将来を期待されていたが、事故でのを傷つけ唯者になった。
 それから跡継ぎとしての未来は断たれ周囲から興味を失くされている。
 親からも露骨に嫌われてはいるが、すでに弟や妹に愛が向いている。

コミュニケーションは手話か筆談、相手の掌に指で文字を書くなどとする。
 一番感情表現ができるのは手話だが、彼への扱いがおざなりになった今、手話を正確に理解してくれる人は担当医か[大切な人]しかいない。
 元々感情表現が少なく、心中だけでフラストレーションを処理しがち。
 声が出せなくなってよりその傾向が強くなった。

[大切な人] 鳳 鷹見 (おおとり たかみ) 男
 同年代の幼馴染。一般的な家庭に生まれ、[自PC]家との家づきあいもなく学校も違う。それゆえ家柄や立場の関係なく[自PC]とありのままに接してくれる唯一の存在。
 陽キャだけど危機感を持つタイプ。

