

キャラクター名 "十二の宝玉師(スリー・タイムズ・フォー)"ジャック・セイラー

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	肉体年齢21
冒険者Lv	8	経歴	5-6-5 飛空艇に乗ったことがある		
経験点	2670		1-5-5 才能を絶賛されたことがある		
			4-3-5 歳の離れた友人がいる		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11		-6	12	2				
体	11	敏捷度	7	1		15 + 1	2	スカウト	7		
		筋力	4	4		19	3	エンハンサー	1		
心	10	生命力	9	3		23	3	アルケミスト	7		
		知力	7	13		30 + 1	5	ライダー	1		
		精神力	12	14		36	6				

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
ターゲットィング	1-280p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	備考
メディテーション			
遠隔騎芸			
バークメール			
パラライズミスト			
ヒールスプレー			
ヴォーパルウェポン			
イニシアティブブースト			
アーマーラスト			
ディスペルニードル			

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	"脚絡みの"ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
"ふやけた"マナスタッフ 魔力+1 アビス効果:魔法回復量+1、追加ダメージ-1 (実質ノーダメージ)	2H			2d+ 0		1											
ヘビーボウ 射程20m 使用する予定ほぼなし、撃ったとして鏡矢用	2H	17		2d+ 0	10	0	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	8	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6/X	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 14

MP
62

装備品	説明
頭 華美なる宝石飾り	妖精魔法は基本的に土・風・光・闇指定の予定
耳 石人の耳飾り	器用度-6 (解除判定系のとき外せば実質無問題)
顔 ひらめき眼鏡	探索・見識に+1
首 幸運のお守り	戦利品判定+1
背中 矢筒	基本は魔力の矢x4、鎗矢x1、通常の矢x7
右手 知力増強の指輪	指輪は割るためにある
腰 多機能ブラックベルト	後衛だからと言って防護点を捨てていい理由はない
足 軽業のブーツ	転倒無効化。アビス効果無効化のためだけに購入
その他敏捷力増強の指輪	先制は命より重い

装備品	説明
左手 知力増強の指輪	指輪は割るためにある
アルケミーキット	金食い虫

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由: 2-4 王になる	□□□□⑤
生まれはいつだったか、あまりはつきり覚えていない程度には昔。奈落と戦うティエンスの例に習い、彼も奈落と相対することになった。基本的に肉体的な戦いは得意にはなれなかつたので、妖精と共に戦い、錬金術で支援する。体に生来埋め込まれている3つの宝玉と、妖精たちとの会話に使う4つの宝石、ゆえに十二の宝玉師。メインにはなれない戦い方でも、今はまだそれでいい。いつか妖精の國を見出し、永遠の國に移り住み、それを治めるのだ。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
好きなことは空を飛ぶこと、特に飛空艇。ただだいたい移動時間ももたないないので肉体年齢停止させてるので楽しめることは限られる。	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

