キャラクター名: オリンピア・スパランツァーニ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	大切な人と生き別れている		
経験点	450		のめり込む趣味がある		
			家族に冒険者がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6	2		17 + 1	3
		敏捷度	7	2		18	3
体	4	筋力	6	1		11	1
		生命力	6	3		13	2
心	13	知力	11	6		30 + 1	5
		精神力	10	5		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	7		
スカウト	4		
レンジャー	1		
セージ	5		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
魔法誘導	223 p		p
鷹の目	219 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
魔法拡大/時間	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	13			

装備品	説明
頭	
耳 うさぎのピアス	聞き耳に+2
顔 赤の眼鏡	寝ない
首	
背中	
右手 巧みの指輪	器用度＋1
腰 ブラックベルト	防護点＋1
足	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	知力度＋1

その他メモ

いつも人形を抱えている。話し方は基本ひらがな。
無口で人見知り。
幼い頃冒険者だった父が行方不明になってから、人形にのめり込むようになった。
ついでに言うとその時から精神年齢が成長してない。
ぱぱ、はやくかえってこないかなぁ。

コンジャラ８でリーチスタッフかう

回復　アスヒ　：K0+魔力[13]

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
オリンピア・スパランツァーニ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット		
スカウトツール		
ヒーリング・ポーションx3		
救命草x2		
魔香草x2		
携帯食糧		
着替えセット		
魔化された石（通常）x2		
柘榴石の活力(中)x2		
柘榴石の生命力(中)x2		
黒曜石の盾(中)x2		
鋼玉の守護(中)x2		
珊瑚の枝(中)x2		
呼応石x5		
ぬいぐるみx5		
【支給】保存食1週間		

所持金 14295 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
専用装飾品	100
専用防具	50

名誉点 所持 150 /合計 300