

| | | | | | |
|---------|--------|--|--|--|--|
| キャラクター名 | プレイヤー名 | | | | |
| ソーシエ | | | | | |

| | | | | | |
|------------|---------|-------|---------|-----|-----|
| メインクラス | メイジ | Lv.1: | | レベル | 4 |
| サポートクラス | ガンスリンガー | Lv.1: | ガンスリンガー | 性別 | ♀ |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 21歳 |
| 種族 | フィルボル | | | 境遇 | 裏切り |
| 出自 (効果) | 鍊金術師 | | | 目標 | 運命 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 6 | 14 | 12 | 12 | 8 | 11 | 14 |
| ボーナス | 2 | 4 | 4 | 4 | 2 | 3 | 4 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 0 | 1 | 2 | 2 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 2 | 5 | 4 | 5 | 4 | 5 | 4 |

| | |
|------|----|
| HP | 40 |
| MP | 56 |
| フェイト | 6 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-------|-----|-----|-----|----|----|----|----|----|
| 右手 | キャリバー | 10m | 1 | 13 | 0 | 0 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | ダガー | 至近 | 0 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | ハット | | | | 1 | | | | |
| 胴部 | ローブ | | | | 2 | | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 5 | 0 | 4 | 0 | 5 | 8 | 7 |
| スキル | | +1D | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 6 | 13 | | | | | |
| 総計(左) | | | 5 | 4 | | | | | |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|---------|------|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 + 2 d | |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 + 2 d | |
| 危険感知 | 4 | | | 4 + 2 d | |
| エネミー識別 | 5 | | | 5 + 2 d | |
| アイテム鑑定 | 5 | | | 5 + 2 d | |
| 魔術判定 | 5 | | | 5 + 2 d | |
| 呪歌判定 | | | | + d | |
| 鍊金術判定 | | | | + d | |

現在重量： 5

最大重量： 6 所持金： 390 預金・借金：

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|---------|-----|-------------|------|-----|----|
| ラッキースター | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 作成時に幸運基本値+3 | | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。 | | | | | | | | |
| エンチャントウェポン：火 | 1 | 5 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 | - | |
| 効果： 対象が行う武器攻撃のダメージ属性を変更する | | | | | | | | |
| ウォーターシールド | 1 | 6 | ダメージロール | 20m | 単体 | 自動成功 | - | |
| 効果： 対象が受けたダメージ-10 | | | | | | | | |
| アームズマスター：魔道銃 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 魔導銃 | |
| 効果： 魔導銃使用時の命中判定+1D | | | | | | | | |
| キャリバー | 1 | - | アイテム | - | 自身 | - | - | |
| 効果： キャリバーを1個取得する。(装備取得は自身のみ) | | | | | | | | |
| エクシードショット | 1 | - | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | 魔導銃 | |
| 効果： 武器攻撃のダメージを+[SLx10]する。この効果はメインプロセス終了まで持続し、その後攻撃に使用した武器は使用不能になる。 | | | | | | | | |
| カスタムガン | 3 | - | アイテム | - | 効果参照 | - | - | |
| 効果： [命中:0,攻撃力:6]キャリバーで取得した魔導銃の命中補正と攻撃力に[SLx2]点まで自由に振れる。 | | | | | | | | |
| ロングバレル | 1 | - | アイテム | - | 効果参照 | - | - | |
| 効果： [命中:1,攻撃力:2,行動:-1]キャリバーで取得した魔導銃の命中補正と攻撃力と行動修正に補正值を加える | | | | | | | | |
| ワンコインショット | 1 | 4 | ダメージロール | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： 攻撃の対象の[物理防御][魔法防御]に-[SL*3]する。 | | | | | | | | |
| ファニング | 1 | 5 | メジャー | 武器 | [SLx1]体命中判定 | - | - | |
| 効果： クリティカル：ダイスロール増加、激しい連射により複数の敵を攻撃する。 | | | | | | | | |
| モンスター口ア | 1 | - | - | - | 自身 | - | - | |
| 効果： エネミー識別の判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| アルケミーノウリッジ | 1 | - | - | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 知力判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| サクセション | 1 | - | アイテム | - | 自身 | - | - | |
| 効果： プリプレイに装備をひとつ選択し、武器ならば攻撃力+1、防具ならば物理防御力か魔法防御力に+1する。 | | | | | | | | |
| トレーニング:器用 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 器用に能力値基本値 [+3] | | | | | | | | |

フルネーム アーチュラウス・ソーシエ
アーチェラウス家...
彼女の家は、銃の名手を多数輩出している良家だった。
そんな家の姫様にも関わらず、今現在、なぜか彼女は辺境の街の酒場で独りただ飲み続けるだけの日々を送っている。
ただただ不愛想で、事象には関わるが人と関わらない。端的に言えばコミュ障（もしくはコミュ拒否）。
何故こんなことになったのかは誰にもわからない。彼女自身にも。

キャラクター名

ソーシエ

— プレイヤー名 —