

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	♀
称号クラス				年齢	135
種族	エルダナーン			境遇	親友
出自(効果)	放浪者			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	12	15	12	12	7
ボーナス	2	3	4	5	4	4	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正				3			
能力値	2	3	4	10	5	6	3

HP	37
MP	61
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			3	0	4	0	6	9	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			3	0	4	4	6	9	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定	6			6	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
秘蔵のフライパン	

現在重量: 6
 最大重量: 7
 所持金: 1460
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	3	パッシヴ		自身	自動成功		
効果: 魔術判定に+1Dする								
エンチャントウェポン: 風	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象が行う武器攻撃のダメージを、選択した属性の魔法ダメージに変更する効果はシーン終了まで持続する。選択した属性ごとに別スキルとして扱う								
サモン: シームルグ	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果: 対象にHP回復を行う。対象「HP」を「2D+CL*2」点回復する。								
サモン: アラクネ	1	9	ダメージロール直前	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果: 対象にダメージ軽減を行う。対象がダメージを受けるダメージロールの直前に使用する。そのダメージに-「(SL)D」する。								
サモン: ファブニール	1	9	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃。ダメージは「2D+5」<無>属性ダメージ								
サモン: フェンリル	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃。ダメージは2D<無>属性ダメージ。対象に1ダメージでもHPダメージを与えた場合、「威圧」を与える								
フォースプリングー	4		パッシヴ		自身			
効果: <無>属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+「SL*4」する								
ハイサモナー	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果: サモナーのスキルに対するリアクションの判定に-1dする								
モンスターロア	1		パッシヴ		自身			
効果: エネミー識別の判定に+1Dする。								
インサイト	1		パッシヴ		自身			
効果: はったりや嘘を見抜くなどの「精神」判定に+1Dする。ただし、嘘をついている理由や隠している内容までは、この判定ではわからんちん								
アニマルシンパシー	1		パッシヴ		自身			
効果: 「分類: 動物、魔獣」のエネミーと石の疎通ができる。どの程度まで石の疎通ができるかはGmの判断								
デストロイヤー	1		パッシヴ		自身			
効果: オブジェクトを破壊するときのダメージに+2Dする								
効果:								

効果: