キャラクター名
犬走 椛

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	22
サポートクラス	カンナギ	**Lv.1:**	バイキング	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	22
種族	ヴァーナ			**境遇**	平凡
出自（効果）	商人			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	33	23	21	6	15	33	12
ボーナス	11	7	7	2	5	11	4
クラス修正	2	1	0	0	1	3	1
他修正							
能力値	13	8	7	2	6	14	5

HP	266
MP	151
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	虚空牢獄大剣-狼鬼-	至近	0	40	0	10	5	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	マント					2	1		
装身具									
能力値			8	0	7	0	14	13	18
スキル	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ、ｱﾝﾌﾞﾚｲｶﾌﾞﾙﾎﾞﾃﾞｨ、ｵｰﾄｶﾞｰﾄﾞ、ﾃｸﾆｶﾙｶﾞｰﾄﾞ、ﾊｲﾊﾟｰﾌｨｰﾙﾄﾞ、ﾊﾟｰﾌｪｸﾄｼｰﾙﾄﾞ					74	69	1	5
その他	ギルドサポート							5	
総計(右)			8	40	7	86	89	19	23
総計(左)			8	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
骨せんべい	
骨せんべい	
骨せんべい	
御神刀	
梓弓	
死返玉	

現在重量： 22		
最大重量： 38	所持金： 3367	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
バッシュ	★	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動		
効果： 物防(と魔防)+[SL*3]、シーン終了まで持続								
アイアンクラッド	5	3	DR直後	-	自身	自動		
効果： 物理ダメージ-[SL*3]								
シンクロナイズ	★	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	単体	自動	ｷﾞﾙﾄﾞ	
効果： 対象がギルメンなら、双方の行動値を高い方に合わせる。自分に使えず、対象は拒否可能。ラウンド継続。								
リリーブ	★	7	効果	20m	単体	自動	ｷﾞﾙﾄﾞ、R1	
効果： 対象がギルメンなら、BS受けた直後に受けた全BS回復。自分に使えない。								
サバイブ	5	-	パッシブ	-	自身	-	頭胴非装備	
効果： 物防+[SL*2+5]、魔防+[SL]								
テクニカルガード	★	-	パッシブ	-	自身	-	頭胴非装備	
効果： 盾の物防+CL								
アンブレイカブルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-	頭胴非装備	
効果： 物防と魔防+CL								
カバームーブ	3	4	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ	20m	自身	自動	ｼｰﾝSL回	
効果： カバーリングの射程を20mにする								
マジックディフェンダー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ディフェンダーの効果変更、魔防も+[SL*3]								
フルディフェンス	★	5	フリー	-	自身	自動		
効果： ディフェンダー同時使用								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物防+[SL*2]、魔防+[SL]								
セイクリッドダンス	2	6	メジャー	-	自身	精神	ｼﾅﾘｵSL回	
効果： 全判定+1D、ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ毎にMP5消費。しないかシーン終了まで持続。								
アラウンドカバー	3	4	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵSL回	
効果： 同エンゲージの複数キャラをカバーする。カバーで受けるダメージは1人分になり、自分を入れるなら2倍になる。								

ディフェンダー時：物防魔防+15
アイアンクラッド時：物理ダメージ-15
↑+スティールクラッド併用時：物/魔ダメージ-35
スペシャルカバー使用時：ダメージ-25
フォートレス使用時：物/魔防+8
コールゴッドイザナギ使用時：ダメージカット+6
フェイバリットランド：隠密・騎乗・飛行でないなら物魔防+1

悪魔状態時：物防+[CL-10]、魔防+[CL-5]、毎RにHP-20

全適用時：物理ダメージ-[166+CL]、魔法ダメージ-[171+CL]

武器
平常　　攻撃力+CL×2　重さ13　物理+10、魔防+5
悪魔状態　攻撃力+CL×3　重さ15　物理+CL、魔防+CL

キャラクター名
犬走 椛

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クリエイトチャーム	1	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：	呪符を1個購入。いつでも使える。							
リチュアルチャーム	3	-	ｱｲﾃﾑ	-	自身	-		
効果：	購入不可の呪符をSL個取得。							
コールゴッド：イザナミ	3	4	効果	-	自身	自動	ｾｲｸﾘｯﾄﾞﾀﾞﾝｽ	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞ軽減の効果に+[SL*2]。							
インバルネラブル	★	-	DR直後	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	自分が受けるダメージを0にする							
スティールクラッド	5	3	ｱｲｱﾝｸﾗｯﾄﾞ	-	自身	自動		
効果：	効果+[SL*4]。併用したｱｲｱﾝｸﾗｯﾄﾞは魔法ﾀﾞﾒに適用可能。							
スペシャルカバー	5	6	効果	-	自身	自動	R1回	
効果：	ｶﾊﾞｰ直前使用。そのﾀﾞﾒｰｼﾞ-[SL*5]。							
ハイパーシールド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔防+[盾の物防]							
パーフェクトシールド	3	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果：	盾の物防+[SL*3]							
フォートレス	2	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動		
効果：	物/魔防+[SL*4]							
金剛不壊	★	-	パッシブ	-	-	自動		
効果：	物/魔防を減少、無視する効果を受けない							
最後の砦	2	20	DR直後	-	自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果：	騎乗状態でないなら、ﾀﾞﾒｰｼﾞ-[SL*50]。ﾀﾞﾒｰｼﾞ軽減無効を受けない。							
ウィッチドクター	2	6	効果	-	自身	自動	ｼｰﾝSL回	
効果：	HP回復、ﾀﾞﾒｰｼﾞ軽減をするとき、ﾚﾍﾞﾙがCL以下の呪符を消費し、効果に+[呪符ﾚﾍﾞﾙ*2]する							
	1							
効果：								
牙狼の悪魔	★	-	効果	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	ｾｯﾄｱｯﾌﾟまたはそれと同時、悪魔状態になり、毎ラウンドHP-20							
不老	★	-	パッシブ	-	自身	-	無効化不可	
効果：	老いない。悪魔状態のまま戦闘不能で戦闘終了時、ロスト							
魔性の女狼	★	-	パッシブ	-	自身	-	無効化不可	
効果：	特定エネミーから狙われやすい。							
偽りの守護者	★	-	パッシブ	-	自身	-	悪魔	
効果：	カバーリング、カバームーブの回数制限を無視する。							
魔獄からの帰還者	★	-	フリー	-	自身	自動	悪魔,ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	インバルネラブルの回数を+1する。							
牢獄の魔鱗	★	-	効果	-	自身	自動	悪魔,R1回	
効果：	カバーリング時、そのダメージを無効化							
心在る牙狼	★	-	DR直後	-	自身	自動	悪魔	
効果：	ｼﾅﾘｵ前、守護対象を決める。その相手のダメージを代わりに受ける。							
獄中華	★	-	メジャー	-	自身	自動	R1回	
効果：	物防/2のHPロスをこのラウンド中に自身にダメージを与えた者に与える。							
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	最大HP+CL、インテンション取得不可							

キャラクター名
犬走 椛

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パラディオンⅠ	★	ﾌｪｲﾄ1	効果	-	自身	自動		
効果：	DR直後、ﾀﾞﾒｰ5							
パラディオンⅡ	★	ﾌｪｲﾄ1	効果	-	自身	自動		
効果：	複数回攻撃、カバーできない攻撃もカバーリングできる							
パラディオンⅢ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	Ⅰの効果を「幸運以下ﾌｪｲﾄ消費、1点ごとに-5」に変更							
フェイス：ダイワゴッズ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	受けるダメージ-1							
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	指定能力基本値+3							
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	指定能力基本値+3							
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	指定能力基本値+3							
トレーニング：幸運	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	指定能力基本値+3							
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	指定能力基本値+3							
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	指定能力基本値+3							
アニマルエンパシー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	動物、魔獣と意思疎通できる							
インサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	はったり、嘘を見抜く精神判定+1D							
エンチャントウェポン：無	★	3	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：	対象の武器攻撃を無属性魔法にする。ｼｰﾝ中継続							
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	危険感知判定+1D							
サクセション	★	-	アイテム	-	効果	-		
効果：	武器指定：攻撃力+1、防具指定：物魔防+1							
トラッキング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	足跡などの痕跡から追跡する感知判定+1D							
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果：	ポーション1個使用							
ベアアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ｽｷﾙへのﾘｱｸｼｮﾝの精神判定+1D							
ミュトスノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	神話・伝説に関する知力判定+1D							
フェイバリットランド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	隠密・騎乗・飛行でないなら物魔防+1							
イービルノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	邪神、妖魔、魔獣、魔族に関する知力判定+1D							
ゴッドノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	神、神具に関する知力判定+1D							