

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 伊藤 耕作

シンドローム	ノイマン ノイマン		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	研究員
オプション			年齢	36	性別	男
覚醒	死	衝動	加虐		初期侵食率	39 %
出自	結社の一員	経験	平凡への反発		邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	0	0	0	1		1	行動値	9
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	11
精神	6	0	0	5		11	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
デッドコピー	射撃	12r		13		コスト7。敵ドッジダイス-2。装甲無視。C値-3。
オリジナルメモリ		0				コスト3。〈意思〉12r。C値-3。
		0				
リニアキャノン	射撃	1r+2		8		この武器の攻撃に対するドッジダイス-2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
シューターズジャケット	20	3	-1	-2	〈射撃〉のダイス+1。白衣の下に着ている。

所持品	

合計装甲:	3	合計回避:	-1
-------	---	-------	----

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
結社員	P 連帯感	N 憎悪		
複製体	P	N		
霧谷雄吾	P 有為	N 侮蔑		
佐堂長明	P 懐旧	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P:	4
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	3	2	メジャー			シンドローム		
効果: C値-3								
ブラックマーケット	2		常時	至近	自身	自動		
効果: 常備化ポイント+20								
ハードワイヤード	4		常時	至近	自身	自動		
効果: リニアキャノン・小型浮遊砲								
コントロールソート:射撃	1	2	メジャー	武器		精神		
効果: 〈射撃〉エフェクトの判定を【精神】で行える。								
マルチウェポン	2	3	メジャー	武器		射撃		
効果: 達成値-3。二つの武器の攻撃力と効果を合算して攻撃する								
生き字引	1	1	メジャー	至近	自身	意思		
効果: ダイス+1。〈情報:〉の代わりに情報判定できる。								
構造看破	★		メジャー	至近		自動		
効果:								
究極鑑定	★		メジャー	至近		自動		
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ものぐさな性格と研究にしか興味がない風を装っている研究員。
 その実態は、とある結社が敵対したオーバードを捕え、作ったクローン。
 身体の一部がオリジナルと同じ構造の、機械で作られている。

結社の理念に一切興味を持たず、嫌になって脱走。その際に命を落としかねない大怪我を負い、オリジナルにはない新たなシンドロームに覚醒した。
 その後一部残っているオリジナルの記憶からUGNと霧谷雄吾を知り接触。自身を売り込み雇ってもらうことに成功した。

戦闘時は白衣をはためかせ、機械である右腕部のリニアキャノンと左腕部の小型浮遊砲を展開。
 両砲撃による多角的な攻撃を行う。