キャラクター名: キリィ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	220				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10			20	3
		敏捷度	7			17 + 1	3
体	2	筋力	3	1		6	1
		生命力	6			8	1
心	14	知力	7	5		26 + 2	4
		精神力	6	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
ソーサラー	6		
セージ	5		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	4	2
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		4	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
ダガー	1H	3		2d+ 4	9	2	3										
ダガー	1H	3		2d+ 4	9	2	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 4	2

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	10			

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/距離	226 p		p
魔法収束	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
森の動物語	○	○

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品ダイス+1
背中	フード付きポンチョ	防寒着化（+80G）
右手	知力の指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	知力の腕輪	

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
クラッシュファング		

その他メモ

エルフの里でも人族の街でもない森の中で暮らしていたところを、マオ（#bu）に半ば強引に連れ出され冒険者となった。数年ぶりに会う人間に対してとっさに名乗ったのが「キリィ」という名前だったが、本名ではない（はずだ）。
昔から内向的で、里で育てられていた当時は本の虫だったため、各種知識や民族伝承に聡い。森林生活をはじめてからはどうにか動物（含蛮族）と意思疎通をしてどうにか暮らしてきた。そのため、言語の通じる動物は食べないが、魚などは普通に調理して食べる。
好んで長袖の服を着る。たとえそこが雪国であっても、砂漠であっても。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: キリィ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
水袋x2	○□□○□□
食器セット+調理道具セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
着替えセット+下着等	○□□○□□
保存食x10	○□□○□□
粗製のマテリアルカード　赤	○□□○□□
フックとロープ	○□□○□□
マテリアルカード　赤Bx5	○□□○□□
マテリアルカード　赤Ax2	○□□○□□
魔晶石　3点分x6	○□□○□□
魔晶石　5点分x6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
干し柿x3	○□□○□□
	○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□
各種消耗	○□□○□□

所持金 5943 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
月明かりを鎮めし者	

名誉点 所持 213 /合計 213