キャラクター名	プレイヤー名
А л ь б и н а(アルヴィナ)	

ポジション	アリス	**享年**	8
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	31

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
遊園地	
銃声	
甘い果実	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの ぬいぐるみ	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イノセンティア	執着	3	①②③④⑤	
キョウカ	執着	2	①②③④⑤	
キャンディ	執着	2	①②③④⑤	
たからもの 甘い果実	依存	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		祈り		アクション	0		このマニューバが宣言されたカウントを1として数え始めて5カウント目の終了時に効果が発動する宣言時から効果発動までの間、あなたが狂気点を加えず、パーツを損傷しなければ、あなたを含む姉妹全員は各自の未練から一つを選んで狂気点を1点減らす。このマニューバは1ターンに1回。残りカウントが5以上なければ宣言できない。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバの攻撃判定において、出目を+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程+1してもよい
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		レーザーサイト		オート	なし	自身	「切断」「爆発」を持たない射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
腕		アサルトライフル		アクション	3	1~2	射撃攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃で発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振りなおしてもよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対して使用不可。移動1
腕		猫のぬいぐるみ		オート			
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意のマニューバ1つを「ラピッド」使用してよい
胴		甘い果実		オート			