キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン オルクス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	渇望	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	3	0	0			3

HP	26
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	2r+3	3	5		片刃の反った刀身を持つ剣。
旋風(100%↓)	白兵	9r+3		5		C値7 侵食値9(①+②+③+④)、メイン後HP-1D。
旋風(100%↑)	白兵	11r+3		5		C値7 侵食値9(①+②+③+④)、メイン後HP-1D。
天津風(100%↑)	白兵	11r+3		5		C値7 侵食値0(①+②+③+④+⑦)、メイン後HP-1D。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
古代種《エンシェントレネゲイド》	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：ハヌマーン	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	組み合わせた判定のC値-LV(下限7)。							
一閃	1	2	メジャー	武器	-	〈白兵〉	-	
効果：	全力移動し、白兵攻撃。離脱不可。							
音速攻撃	3	2	メジャー	武器	-	〈白兵〉〈射撃〉	-	
効果：	ダイス+LV。							
電光石火	3	3	メジャー/リアクション	-	-	【肉体】【感覚】	100↑	
効果：	ダイス+[LV+1]。メイン終了時HP-1D。							
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	-	100↑	
効果：	判定の直前に使用。C値-1(下限5)。シナリオ１回。							
妖精の手	1	4	オート	視界	単体	-	-	
効果：	判定時、ダイス1つを10に。LV回まで。							
フラットシフト	1	0	メジャー/リアクション	-	-	効果参照	Dロイス	
効果：	全判定と組み合わせ可。侵食値0に。シナリオ１回。							
地獄耳	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	領域内のすべての情報を見聞きする							
猫の道	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	縦横無尽に領域を移動する道を作る							
テレキネシス	1	-	メジャー	視界	効果参照	自動	-	
効果：	シーン内の物品を任意に移動する。							
効果：								
効果：								
効果：								

何よりも早く敵を倒すことで、仲間を守ろうとするUGNエージェント。
常に限界ギリギリの戦い方をする反動（《電光石火》のダメージ）で、余裕のない表情をしている。
侵食率が100を超えると、古代種の力を使って早々に場を収めようとする。