キャラクター名

ミリル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	13
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	絶望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
編み物	
おばけ	
日常	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		ラピッド	効果	0〜1	自分以外の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した時、合意の上で自身の現在行動値を−1する代わりに、宣言されたマニューバのコストを0にしてよい
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した時、改造レベル3のパーツを1つ追加で獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復も可能である
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象が装備したパーツを1つ選択する。ターン終了まで、対象はそのパーツを使用する事が出来る。ただし、このターンで使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」タイミングのパーツは選択出来ない
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」タイミングのマニューバ1つを再度使用可能にする
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度でも使用してよいが、1回の判定に重複して使用する事は出来ない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた時のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えた時のみ使用可。コストとして任意の装備パーツを1つ損傷する事で、白兵・肉弾ダメージ+1してよい。1ターンに何度でも使用してよいが、同じ判定に重複して使用する事はできない
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2又は妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		本		オート			可愛らしい花の本