キャラクター名
大太 人弥(だいだらひとや)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	中学生	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	１３	性別	男
覚醒	渇望	衝動	破壊	初期侵食率	40 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	0	0	2		7
感覚	1	1	0			2
精神	0	0	0	1		1
社会	2	0	0			2

HP	55
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
巨人撃砕		11r	7	１３		コンセ獣の力伸縮腕　ｄ１０＋１３
巨神撃滅		0				↑＋フルジャイアント　ｄ１０＋２ｄ＋

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
ヨトゥンの血潮	P	N		
	P　懐旧	N　不安		
親友	P　友情	N 疎外感		
トイレの神様	P　尊敬	N 不信感		
幸くん	P 好奇心	N　不安		
	P	N		
	P 好奇心	N　食傷		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイトキュマイラ	3	2	メジャー		自身			
効果：c値□LV回								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：攻＋(LV＋8)ガード＋1								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果：肉体の全判定ダイス＋(LV＋2)								
伸縮腕	2	2	メジャー	視界	ー	対決		
効果：組み合わせた判定ダイスー[3□LV] 視界に								
フルパワーアタック	3	4	セッと	至近	自身	ー	80↑	
効果：攻＋(LV×5)行動値が0								
ジャイアントグロウす	1	5	メジャー	武器	範囲選択	対決	100↑	
効果：組み合攻撃の対象を範囲に、攻＋2D								
獣の力	2	2	メジャー	武器	ー	対決		
効果：起点 攻＋(LV×2)								
鍵いらずの歩み	★							
効果：液状化してトイレに詰まります								
獣の直感	★							
効果：悪い予感ほど良く当たるんだ…								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

覚醒とともにデイダラボッチの先祖帰りとして目覚めた
でかくなって殴る
とにかく拳を振り下ろす