

キャラクター名 ビード・グランディエ	プレイヤー名
-----------------------	--------

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	神官	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	9	経歴	神の声を聞いたことがある		
経験点	1090		「負けず嫌い」と評されたことがある 冒険に出た理由:奈落を滅ぼすため		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	4		19	3	プリースト/イーヴ	5		
体	12	敏捷度	8	2		17 + 1	3	スカウト	7		
		筋力	1	1		14 + 2	2	エンハンサー	1		
心	9	生命力	9	3		24	4	アルケミスト	1		
		知力	4	5		18	3	ライダー	9		
		精神力	11	4		24	4				

戦闘特技		能力値	ボーナス
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
かぼう	1-285p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
ガーディアン	1-279p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
騎獣強化	
HP強化	
騎獣の献身	
魔法指示	
獅子奮迅	
特殊能力開放	
魔法指示回数増加	
HP超強化	
姿勢堅持	
バークメイル	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ナイトシールド		15		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
39

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	幸運のお守り 専用化
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	多機能ブラックベルト 専用化
足	
その他	俊足の指輪 割る用

装備品	説明
左手	俊足の指輪
	アルケミーキット

— その他メモ —

"奈落の壁"を守る"壁の守人"の血族。
誠実で真直。故に意固地なところもある。
一人称は私。

剣術や武道への適性を見出すことができず、壁を守るには不十分だと半人前の烙印を押された過去がある。
持ち前の性格もあり、それでも自信を失わず強さを求めた。仲間たちは「負けず嫌い」と嘲笑混じりにつぶやいた。
そんな中、お告げにも近い形で神の声を聞く。『幼き守人よ、強さの意味を案じよ。』と。
それから彼は、その声の主"奈落の盾神"イーヴを信仰し、剣を盾に持ち替える事となる。
数年の時を経て、盾を持つ守人として彼は一人前と認められる。
しかし、壁を守るだけでは何も変わらないと悟った彼は、盾を手に冒険者となることを決める。
そして彼は旅立つ。「負けず嫌い」そう彼を称える仲間たちの声を背に。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉚
□□□□㉛

