

キャラクター名
トル=フル

プレイヤー名

種族		種族特徴	
生まれ		性別	女性
		年齢	
冒険者Lv	0	経歴	一定期間の記憶が無い
経験点	2700		大怪我をしたことがある
			魔神を見たことがある

技	0	器用度	0	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	0	1	1	0						
体	0	筋力	0				0	0				
		生命力	0				0	0				
心	0	知力	0				0	0				
		精神力	0	1			1	0				

戦闘特技	0	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		10		
盾		15		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+	0	10	0	3									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
1 m	1 m	3 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 0	2d+ 0

MP
1

装備品	説明
頭	とんがり帽子 魔物知識+1
耳	魔法の発動体
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
生き立ち	チェック
気が付くと森の中で過ごしていた、体中傷だらけ。	□□□□⑤
何故こうなったかは全く覚えておらず、どうして此処に来たかも分からない。	□□□□⑩
まず思い出すのは自分の名前、…トル=フル。次は冒険者だったころ。その次は——	□□□□⑮
…他に思い出せるとしたら町について暫くは一人の少女と一緒に遊んでいた記憶だろうか。これすらも本当か分からないが。	□□□□⑳
そんなことを考え、辺鄙な村に彼女は一人立っていた。	□□□□㉕
森の中を進んでも進んでも周りには誰も居らず、森も抜けられず同じ村に戻る。	□□□□㉙
どうにも出来ないのだから彼女は森で生きることにした。	□□□□㉚
——その日から幾年経った。	□□□□㉛

