キャラクター名

アルファ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	8
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
揺り篭	
初期作品	
開発訓練	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0-1	自身がダメージを受けた際使用可。ほかの姉妹の次のアクションのコスト-1
メインクラス		拒む意思		ダメージ	2	0-1	完全解体でも使用可。防御1。一ターン何度でも使用可。一度の攻撃で1回
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ	効果参照	0-3	自身を対象とした攻撃にのみ使用可。コストの代わりに任意の未練に狂気点一点。判定結果は必ず失敗になる
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	庇う
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	1
脚		たからもの		オート			バスケット