キャラクター名

エーミール

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
売った	
物語	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		無茶		オート		自身	基本パーツを犠牲に振り直し
メインクラス		再生		ダメージ		自身	1ターン中に何度も防御可能(防御1)
メインクラス		業躯		オート		自身	バトルパート終了後2つ修正可能
サブクラス		庇う		オート		0~1	味方のダメージを肩代わり(何度でも可)
頭		アルビノ		ジャッジ	1	0~1	支援+1
脚		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		だるま		オート		自身	任意の場所にダメージの振り分け可能
腕		合金トランク		ダメージ		自身	防御1(爆発無効)
胴		火炎瓶		アクション	2	0~1	砲撃攻撃+1爆発+連撃+1(判定-1)
胴		本		オート			宝物(文字も読めないほどに掠れてる)