

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	14
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	14
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	騎士			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	28	27	8	8	8	24	9
ボーナス	9	9	2	2	2	8	3
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正		2					
能力値	12	14	3	2	2	9	3

HP	154
MP	121
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	龍虎一天	至近	-1	23	0	0	0	-1	0
左手	龍虎一天	至近	-1	23	0	0	0	-1	0
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	キュイラス				-1	12			-1
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	羅刹の鞘								
能力値			14	0	3	0	9	5	17
スキル	ウェポンスルー+ハイパーゲイン+ハイボルテージ		2	24					
その他				5					
総計(右)			15	52					
総計(左)			15	52	1	20	9	3	16
総計(両)			14	75					m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
計算用	
MPポーション*38	
ベルトポーチ+バックパック	
ポーションホルダー	
ほうしゅー	
刀魂・火	

現在重量: 33
 最大重量: 63
 所持金: 5
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	ダメージ+[SL]D							
ウィング	1	-	ムーブ	-	自身	自動		
効果:	飛行状態になる							
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動		
効果:	ダメージ+[SL*3]、シーン終了まで							
エナジーフロウ	5	25迄	DR直前	-	自身	自動	1/MP	
効果:	ダメージ+[消費したMP]、MP中持続							
エナジースクイズ	3	-	(エナジーフロウ)	-	自身	自動	SL/シナリオ	
効果:	エナジーフロウの効果を倍に							
ボルテクスアタック	1	-	効果	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果:	ダメージ+[CL*10]、※単体							
クールランニング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	バーサークの効果修正(修正済)							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果:	ダメージ+【筋力】							
スラッシュブロウ	3	-	DR直前	-	自身	自動	1/シーン	
効果:	ダメージ+[SL*2]D							
ウェポンスルー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	命中判定+[SL+1](修正済)							
スピリット・オブ・サムライ	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	刀をSL個取得する							
アームズマスタリー: 刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	刀の命中判定+1D(修正済)							
クロススラッシュ	1	12	メジャー	-	自身	自動		
効果:	《バッシュ》を2回行う、※単体							
ハイパーゲイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	ダメージ+【筋力】(修正済)							

ヒューリンでありながらドゥアンの天翼族の翼を持つハーフブラッド。
 人の為に己の力を使う事を欲びとし、悪を挫くのが己の役目であると思っている。
 ……というよりも、単に戦いたいだけだったりする。結果的に人の為に使っているだけで。
 斬ることが得意。というかそれしか出来ない。ヒャッハー戦いだあー

