

キャラクター名
GUARD

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
オプション	エグザイル	年齢		性別	男
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	1	0			3	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	6	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	3r	12	0		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
起源種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
虚無の城壁	4	2	S				12/15/18	
効果:	G+[Lv*3]/R							
氷盾	2	2	A				10/15/20	
効果:	G+[Lv*5]							
グラビティガード	2	3	A				10/15/20	
効果:	G+[Lv]D							
スプリングシールド	2	2	A				10/10/10	シーンLv回
効果:	G+10							
魔神の盾	2	4	A				20/30/40	シーン1回
効果:	G+[Lv*10]							
崩れずの群れ	1	2	A					
効果:								
命のカーテン	2	4	A					1回Lv回
効果:	10mカバー							
屑鉄の橋	★							
効果:	重力操作で足場を作る。							
凍結保存	★							
効果:	戦闘不能、死亡、自身を凍結。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

PC3
 氷と重力を操る温かな男。
 戦闘時は、左腕に氷を纏わせ、氷塊を周囲に浮かべる。
 周囲に浮かべた氷塊と左腕の氷の籠手、周囲の重力場操作によって相手の攻撃を相殺することを得意とする。
 また、全身に氷を纏うことで防御力を爆発的に上げることができるが、凍結による結合崩壊など、生命の危険があるため多用は出来ない。(回数制限系の演出)