

キャラクター名 アオイ・カズキ プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男性
称号クラス				年齢	15
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	王侯貴族			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	14	16	9	13	9	9
ボーナス	4	4	5	3	4	3	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	6	6	3	5	4	3

HP	48
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	正宗	至近	-1	10	0	0	0	0	0	
左手										
頭部	ドミノ									
胴部	クロスアーマー									
補助	マント									
装身具	金剛の鞘									
能力値			6	0	6	0	4	11	10	
スキル	スペシャライズ：刀等々	3	3							
その他	金剛の鞘	3								
総計(右)			8	16						
総計(左)			9	6	6	6	4	13	10	
総計(両)										m
ダイス数			3 d	2 d	3 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
MPポーション×5	

現在重量：	10	所持金：	499	預金・借金：
最大重量：	17			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	3	4	メジャー	-	範囲(選択)	命中		
効果： 範囲攻撃、命中+S L								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避+1 D								
スペシャライズ：刀	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 刀を使用した攻撃の命中+S L,ダメージ+S L								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 刀を装備								
フェイタルブロー	1	6	マイナー	-	自身	自動		
効果： メインプロセスのダメージ+ (SL×3) 放心付与								
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 種別：刀の命中+1 D								
フォアストール	1		パッシブ		自身			
効果： 行動値+ (S L×2)								
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 国や町の概要、歴史、人物、過去の出来事についての知識判定+1 D								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 器用の基本能力値+3								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 敏捷基本能力値+3								
トレーニング：感知	1		パッシブ		自身			
効果： 感知基本能力値+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ダイワ出身の男の子
 ダイワのタイクーンであるアオイ・カゲユキの弟で、昔から姉であるアオイ・オトハと一緒に刀の稽古をしていた
 ある時、兄が妖魔に取りつかれたことがあり、その時何もできなかった自分の無力さに嘆いて
 いつか、姉のように強くなると決め、誕生日に書き置きだけ置いて冒険に出た
 性格は正義感強いが世間知らず、妖魔を嫌い、妖魔は敵だとしてか認識しない
 好物はだんご
 刀を扱うのは小さいころから得意で、正確に相手の武器を狙って相手の戦意をそぐ活人剣の使い手である