キャラクター名

□□□

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ハヌマーン	ワークス		カヴァー	FH □□□
オプショナル		年齢	40□	性別	□□
覚醒		衝動	闘争	初期侵食率	176 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0		5	8
感覚	2	0	0		2	4
精神	2	0	0		3	5
社会	1	0	0		2	3

HP	221
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	2		知覚	4		意志	4		調達		
運転：			芸術：			知識：	2		情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
□□□ □	白兵	16r+4	3	8		
□□(□□□)	白兵	16r+4				《□□□ □》＋《□□ □□》
□□(□□□)	白兵	16r+4		26		《□□ □□》＋《□□□□ □》＋《□□□》＋《□ □ □□》＋《□□□□□》＋《□□□》＋《□□□□□□：□□□》
＋□□□(1□ 4□)		0				《□□□□》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D□□□ ：□□□□	P	N		
E□□□ ：□□□ □□	P	N		
E□□□ ：□□□ □□ □	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
□□□□ □□	3		□□□					
効果： 1□ 1□. □□□□ □□□ □□.								
□□□□ □□ II	2		□□□					
効果： 1□ 1□. □□□□ □□□ □□.								
□□□□	6		□□					
効果： □□ HP LVX30.								
□□□□	1		□□□□					
効果： □□□□ □□□□ HP 1□ □□.								
□□□□	1							
効果：								
□□□ □	1		-□□	□□	□□	□□□□		
効果： <□□>, □ +[□□□□ □□], □□ -4, □□ 3, □□ 5m.								
□□ □□	5		+□□			<□□>		
効果： □□ □□ □□□ +LV□.								
□□□□ □	3		+□□	□□		<□□>	□□□	
効果： □□ □□□ +LVX4. HP -5.								
□□□□□□ ：□□□	3		+□□			□□□		
効果： □□ -3								
□□□	3		+□□			□□□		
効果： □□ □□□ +LVX2.								
□ □ □□	3		+□□			□□□		
効果： □□ □□□ +LVX2.								
□□□□	4		+□□	□□	□□(□□)	<□□>		
効果： □□(□□). 1□ LV□.								
□□□□□	1		+□□	□□		<□□>		
効果： □□ □□ □□ □□□□□ □□□. □ -5.								

□□□□
3□□□ □□ □□□□□□.
**<D□□□ ：□□□□>□□ -10 □□□□. □ □□ □ □□□ □□□ □□□ □□□ □□ □.

□□□□ □, <E□□□ ：□□□ □□>□ □□. 1D10+□□□□ □□□ □□□ □□□ □.
<E□□□ ：□□□ □□ □>□□ □□□□□ □□ □□□ □□□ □□□□ 1□□ □□□.
1□□□□ 《□□□□ □□》□□ □□ □□ □□□ □□□.
□□□, 《□□□ □》＋《□□ □□》. □□□ □□, □□ □□ □□□ +3□.
□□□, 《□□ □□》＋《□□□□ □》＋《□□□》＋《□ □ □□》＋《□□□□□》＋《□□□》＋《□□□□□□：□□□》(＋《□□□□》)
<□□>. 《□□□□□》□ □□□□. □□□□□ □□□□□ □□□ □□.
《□□□》□ 1□□□□ 3□ □□ □□□□□ 1□□ □□□ □□□ □□ 2□□□ 3□□□□ □□.
《□□□□》□ 《□□□□ □□》□□ □□□□ □□ □□ □□ □□□ □ □□. □ □ □□ □□□ □□ □□□□□ □□□□ □□□ □□.

[□□□□]
《□ □□》□ □□□□ □□□□ □□□□ □□ □□(□□□□ □)
《□□□□□□》□ 5□ □□□□ □□ □□□ □□□□ □□□□.
《□□□□》□ □□□ □□□ □□□ □□ 《□□□ □□□》＋《□□□ □□》□ □□ □□□□ 6□□□ □□□ □□. <《□□□□ □□ II》□ □ □ □ □□ □□ □.

キャラクター名

□□□

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
+□□(1□ 1□)		0				《□□□ □□》
+2□(1□ 1□)		0				《□□□ □□□》
□□(1□ 4□)		0				《□□□□□□》

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
□□□	3		+□□	□□	1□	<□□>		
効果： □□□□□ □□□□. 1□ LV□								
□□ □□	3		-□□	□□	□□	□□□□		
効果： □□ □□ □□□ +LV□								
□□□ □□	1		+□□	□□	□(□□)	<□□>	120%	
効果： □(□□), □□□ □□□. 1□ 1□.								
□□□ □□□	1		□□□□	□□	□□	□□□□	100%	
効果： □□ □□, □ □□ □□ -1. 1□ 1□.								
□□□ □□□	1		-□□	□□	□□	□□□□	100%	
効果： □ □□□ □□□ 2□. □□ □□ +1.								
□ □□	1		□□□□	□□	1□	□□□□	120%	
効果： □□□□ □□□□ □□. □□ -□ □□. 1□ 1□.								
□□□□□□	5		□□□□	□□	□□	□□□□	120%	
効果： □□□ □□ □□ □□, □□□ -20. □□□□ □□. 1□ LV□								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								