

キャラクター名

ハール

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	バロック	暗示	陥穽
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	1	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
55.雪	白い冷たい氷片が、ふわふわと振ってきた日を覚えている。真っ白に何もかも重い感じしてくれる雪のこと。この世界で降ってくるのは黒い氷だけ。あの白い雪が降る日はもうないのだろうか。
12.父の腕	力強い父の手、額に当たる聖い髪の感触。あなたの華奢な身体を抱きしめてくれたこの腕を、あなたは覚えている。その腕の持ち主はきっともういないけれど、そのぬくもりだけが心の支えになってくれる。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において、出目+1してよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異バーを追加で1つ獲得する。このパートは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパートを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパートは損傷しない。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕		砂入りの小瓶		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトル/パートで1つの判定につき1回。「妨害」を無効化してよい。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1