

キャラクター名 ジャッジ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	500				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	10		28	4	ファイター	9		
体	11	敏捷度	6	12		28	4	プリースト	9		
		筋力	5	8		24	4	スカウト	9		
心	7	生命力	7	6		24	4	エンハンサー	7		
		知力	11	6		24	4	アルケミスト	5		
		精神力	11	6		24	4	ライダー	9		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔力撃	1-292p		p
マルチアクション	1-292p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	ヒールスプレー
ガゼルフット	ポイズンニードル
マッスルベアー	クリティカルレイ
ビートルスキン	インスタントウェポン
スフィンクスノレッジ	アーマーラスト
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
高所攻撃	
HP強化	
騎獣強化	
騎獣の献身	
人馬一体	
超高所攻撃	
HP超強化	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	13	13	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		筋力		回避力		防護点	
鎧	イーヴの装具			10					6
盾									
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									
回避技能	ファイター			合計値	13				7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ツインイーヴ	1H×2	10	1	2d+ 15	10	15	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	101200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	28 m	84 m	2d+ 13	7	68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	13			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13/×	2d+ 13	2d+ 13	2d+ 13	53

装備品	説明
頭 聖王の冠	
耳 通話のピアス	
顔 ひらめき眼鏡	
首 カースレバリオン	
背中 リトルウィング	
右手 月光の指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 黄金の歯車	
その他 浄化の聖印	イーヴ

装備品	説明
左手 陽光の指輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
ツインイーヴ改 ジャッジ専用武器 Aランク ソード/召喚具 (1H×2) 取引価格:取引不可 威力20 重量10 C値10 魔法の武器+1 効果1:○この武器は二本で一本として扱いそれぞれの手でそれぞれ対象を決めて攻撃できる。(戦闘技能による武器の強化を両方のダメージに適用) 効果2:○分類:魔神に対して与える追加ダメージに+3する。 カース1:○この武器は二つ装備しないと装備出来ずどちらかが所有者から離れたり壊れたり等で使用出来なくなった場合もう一つも消滅する。 カース2:○分類:魔神を殺すと心から誓った為に発現した武器である。故に魔神を故意的に殺さなかった場合冒険者レベル分のHPロスを受ける。 説明:この武器は普通の武器ではなくジャッジの意思と魂が具現化したものである。魔剣でもなく神具に近いものであるが詳細は不明。 要約:インスタントウェポンやクリエイトウェポンに近いですね。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕