

キャラクター名
対抗種5D

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	エンジェルハイロウ				
オプション			年齢	性別	
覚醒			衝動	初期侵食率 0 %	
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	15
感覚	5	1	1			7	(非装備時)	15
精神	1	0	0			1	戦闘移動	20
社会	1	0	0			1	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ポルトアクションライフル	射撃	7r+4		8		マイナー使用で命中+5
コンセ+カスタマイズ/コスト4/使用後HP2失う	射撃	10r+7		8		コスト4/使用後HP3失う
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ポルトアクションライフル	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
対抗種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセント:モル	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 組み合わせた判定のC値-LV (下限7)								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果: 判定ダイス+LV								
剣精の手	3	2	オート	至近	自身	自動	リミット:カスタマイズ	
効果: カスタマイズを使用した攻撃判定のダイス目ひとつを10にする。1判定1回・シナリオLV+1回。								
サイドリール	★	-	-	-	-	-	-	
効果: エフェクトを組み合わせた射撃武器の射撃攻撃の達成値+3、ダメージ+1D								
怨念の呪石	2	3	セットアップ	-	-	-	-	
効果: 使用で暴走。この暴走中自分が行う攻撃ダメージ+2D。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

使用サブリ: HR
 ダメージロールのダイスをたくさん振りたい人向け
 命中率が高く、コストが低いのでオススメ。
 ギガンティックモードやスプリットアタックを取ってもいいと思う。
 エンジェルハイロウは飾り。何かイージーエフェクトを取ってほしいです。
 オーヴァードに攻撃するたび、体が砂になるんでしょうか。

ダメージロール 計5 (7) D
 怨念の呪石+2D
 サイドリール+1D
 対抗種+2D
 (強化兵+2D)
 あと剣精の手も確実に+1D
 ポルトアクションがうまくいけばさらに増える