

キャラクター名
 桐生 大和(きりゅう やまと)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢		性別	男
覚醒	渴望	衝動	嫌悪	初期侵食率	32	%
出自	兄弟	経験	大勝利	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	1	0	1		6	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: UGN幹部		ロイス			
コネ: 噂好きの友人					
最大財産P:	4	残り財産P:	2		

対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ム ス	消 費
兄弟	P 庇護	N 不安		
後輩	P 連帯感	N 脅威		
玉野椿	P 尊敬	N 恐怖		
	P 尊敬	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手データを変更								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 飛行状態で戦闘移動を行う 移動距離+[LV*2]m								
コンセントレイト: エグザイル	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: c値-Lv(下限値7)								
貪欲なる拳	3	3	メジャー	武器		〈白兵〉		
効果: 判定ダイス+[Lv+1]個								
炎の刃	5	2	メジャー	武器		〈白兵〉		
効果: 攻撃力+[LV*2]								
クロスバースト	3	4	メジャー			シンドローム	80%	
効果: 攻撃力+[LV*4] 判定ダイス-2個								
ジャイアントグロウス	1	5	メジャー	武器	範囲(選択)	〈白兵〉	100%	
効果: 対象を範囲(選択)に変更、攻撃力+2D シナリオLv回								
異形の歩み	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								