テキャラクター名――――――――――											スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ				
火室 柘榴										ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-						
							_]						効果:			•	非オー	ヴァードの	カエキスト	ラ化			
シンドローム		サラマンダー ヮーク :					זכ	UGN支部長B			ァー 支部長			リザレクト	0	1d10	気絶時	_	自身	自動	↓100		
	7	サラマンダー ――				-							効果:			1		スト分の	HPで復活				
オプショナル						年齢	f	38		<u> </u>	ŧ別 📗	男			氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
覚醒		命	命令 衝動			ib	J		殺戮 *		食率	33 %		効果:				飛行状態で戦闘				2]	
出自		油丰:	 れた子		経験		実験体			邂	E	忘却			氷炎の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
ЩП	<u> </u>				中土州	*			(ITT)		н	الالكام	M2	効果:	 地獄の氷炎	4	2	マイナー	白兵武器 至近	・を作成 自身	自動		
	基本	値	ワークス ボーナス 成		長 他修正		正	能力値	HP	HP 30		効果:		4		」 マイノ ー JもしくはG値を				らか選択			
肉体	4		0		0					4	行動値	i e	4				2	メジャー			シンドロール		
感覚	0		1		0					1	(非装備時)	4	効果:				メジャー	C値-		שרם דער לי	4	
精神	2		0		0					2	戦闘移動	肋	9	刈未・	 炎の刃	1	1	V = " b		·LV	/白氏\	T	
社会	社会 2		0	0 0						2	全力移動	全力移動 18		効果:		刃 1 1 メジャー 武器 〈白兵〉							
肉	<u></u>		感覚						神		社	社会		1	結合粉砕	5 3 メジャー シンドローム ピュア							
					SL 修正		1	技能		修正	技能		修正	効果:					無視 判定	 ヹダイス+Lヽ			
白兵	4		身	撑	1		+	RC			交渉				熱感知知覚	*							
回避	1			1覚	1		1 :	意志			調達	1		効果:		-							
運転:			芸術:				知識				青報: UGN	2			自動体温	*							
運転:			芸術:				知識	:			情報:裏社会	1		効果:									
運転:			芸術:	芸術:			知識	:			青報:												
運転:			芸術:				知識	:			青報:			効果:			'	'		'			
運転:			芸術:				知識	:			青報:												
武器・コンボ			能力	命中	値して	値 攻撃	撃力	射程			メモ			効果:					T				
氷炎の剣			13075	-2			(+6)	431II															
			白兵	白兵 9r+2		-	25						効果:			1		ı					
			白兵																				
		白兵	11r-	+2									効果:				T	T			1		
											_												
防具			価格	装甲	ᅤ	避行	動			;	₹			効果:									
		-			-										程から刀身の折れた刀が得物 は炎の刃を形成する								
								△⇒⇒	<u> </u>														
		所	持品					合計装甲: 0 合計回避: 0					 「此よ	りは地獄。此岸より彼岸へ、彼	まの王に-	代わり罰を与	⋾ えん。						
コネ: UGN幹部 ロイス											炎痕を纏い、八百万の贄として												
コネ : ′	情報層	曐						対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費						『華焔	-七纏罰刀-』								
コネ:噂好きの友人								賢者の石 P N						ļ									
								アルフレッド・J・コードウェルP 遺志 N 脅威															
								親戚 P 好奇心 N 不快感															
								P N															
						P N																	
								P N															
						P N																	
								最大財産P: 6 残り財産P: 3															