キャラクター名

パトラッシュ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥穽(かんせい)
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
愛犬	人ではないけれど、あなたにとってもとても大切な家族がいた。その子の鳴き声、息遣い、舌、毛皮の感触。それに名前も。どれもこれもまだ、心の中に、手の中に、残っている。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	オート/なし/自身(バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。)
メインクラス		銃紳		オート	なし	自身	オート/なし/自身(射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。)
サブクラス		刹那		オート	なし	自身	オート/なし/自身(バトルパートで攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。)
腕		狙撃ライフル		オート	2	2～3	アクション/2/2～3(射撃攻撃1、攻撃判定の出目＋1)
胴		手榴弾		ラピッド	2	0～1	ラピッド/2/0～1(砲撃攻撃2＋爆発、攻撃判定の出目－1)
腕		ジョギリ		アクション	3	0	アクション/3/0(白兵攻撃4、攻撃判定の出目＋1)
胴		あるびの		オート	1	0～1	ジャッジ/1/0～1(支援1)
胴		スチームボーン		ダメージ	1	自身	ダメージ/1/自身(防御1＋「切断」無効化)
胴		アクセサリー		オート			オート/なし/自身(たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損壊時に所持パーツから取り除く。)