

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー エグザイル		ワークス	アーティスト	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	吸血	初期侵食率	150	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	54
肉体	3	0	3			6	行動値	16
感覚	3	0	0	4		7	(非装備時)	16
精神	1	1	0			2	戦闘移動	21
社会	1	0	0			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術:	2		知識:			情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				EL+1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
超侵蝕	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
赤き剣	3							
効果:								
鮮血の一撃	3							
効果:	HP2消費、ダイス+Lv+1							
歪みの体	1							
効果:	ガードLv+3							
伸縮腕	2							
効果:								
異形の祭典	3							
効果:	シーン1 対象をLv+1体に変更							
異形の転身	3		イニシアチブプロセス					
効果:	シナリオLv回 戦闘移動							
コンセントレイト	2							
効果:								
妖の招き	3							
効果:	シーンLv回 ダメージでエンゲージに移動させる							
生命増強 II	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				
効果:				
効果:				
効果:				