キャラクター名

レヴァン

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	18
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
兄貴分	88
最高権力者	46

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		凶手		オート	なし	→	腕部の肉弾攻撃マニューバ使用時、任意の基本パーツ一つ損傷で射程+1
ポジション		精神決壊		オート	なし	自身	精神崩壊時、自身はあらゆる攻撃・移動マニューバを使用できない
ポジション		半壊		オート			たからもの損傷時、BPターン終了時の狂気点を無効化
メインクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの「移動妨害」無効。レギオンの攻撃判定は7以上でないとあなたにダメージを与えない。
メインクラス		必中		オート	なし	自身	攻撃判定の出目6なら任意箇所にダメージを与えてよい
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの出目+1
サブクラス		歪極		オート			変異3
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1、自身以外
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において1度だけ振り直し可能。
腕		たからもの		オート			人形
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1〜2