

キャラクター名 ミオ プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9			16+2	3	グラブラー	2		
敏捷度	8	1		16+1	2	スカウト	3		
筋力	7			14	2	エンハンサー	1		
生命力	10			17	2				
知力	6	1		14	2				
精神力	9			16	2				

戦闘特技		追加攻撃	220	投げ攻撃	225	両手利き	223	武器習熟/格闘	221
			p		p		p		p
			p		p		p		p
			p		p		p		p
			p		p		p		p
			p		p		p		p
			p		p		p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ネコメ	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	2	5	4	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1		
盾			1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラブラー	合計値	5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スタンパー	1H#	5	-1	2d+	4	10	5	20									
スタンパー (グラブラー専用、キック強化)		5	-1	2d+	4	10	5	20									
				2d+													

- 一般装備品 (消耗チェック)
- 冒険者セット
  - 普段着(セーラー服)
  - 下着(セーラー服)
  - 着替えセット
  - スカウトツール

	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
所持金	250	G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	17	51	2d+	5	0	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		
2d+	0/X	2d+	5	2d+	5	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊敏の指輪	

その他メモ

自動失敗  
チェック  
 (5)  
 (10)  
 (15)  
 (20)  
 (25)  
 (30)  
 (35)