

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	12
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自(効果)	傭兵			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	24	13	12	12	12	12
ボーナス	4	8	4	4	4	4	4
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	4	10	5	5	6	4	4

HP	103
MP	89
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	長短自在剣	至近	-2	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	手入れ道具			1					
能力値			10	0	5	0	4	11	9
スキル					7	2	2		
その他									
総計(右)			8	10					
総計(左)			10	1	13	4	6	11	8
総計(両)			8	10					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション×2	
HPポーション	
ニク	

現在重量: 3
 最大重量: 13
 所持金: 24000
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 事故	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
デストロイヤー	1		パッシブ		自身			
効果: オブジェクトの破壊ダメージに+2dする								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: トラップ探知に+1d、失敗による作動無効化								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果: 回避に+1d								
アームズマスタリー: 短剣	1		パッシブ		自身			
効果: 命中に+1d								
アーマーブレイク	5	5	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果: ダメージの代わりに物防を-s1x4をシーン								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動		
効果: パッシブ、アイテム以外のスキルを無効化。シナリオ一回								
ピアシングトライク	3		DR前		自身	自動	3	
効果: ダメージに+SLd								
フックダウン	1		クリンナップ		地震	自動		
効果: ポーションを使用								
マシンリム	1		パッシブ					
効果: 筋力起用敏捷の基本値に+1								
フェイント	1	4	マイナー		地震	自動		
効果: リアクションに1d								
ビースティング	3	4	メジャー		自身	命中	3	
効果: 命中に+4d								
ドッジブーム	5	2					5	
効果: 回避に+7								
ウェポンフォージ	5	8	めじゃー			錬金術	5	
効果: ダメージに+5d。シーン終了まで。								

経験点 20

