キャラクター名
きり

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	12
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	
出自（効果）	傭兵			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	24	13	12	12	12	12
ボーナス	4	8	4	4	4	4	4
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	4	10	5	5	6	4	4

HP	103
MP	89
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	長短自在剣	至近	-2	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	手入れ道具			1					
能力値			10	0	5	0	4	11	9
スキル					7	2	2		
その他									
総計(右)			8	10	13	4	6	11	8 m
総計(左)			10	1					
総計(両)			8	10					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション×２	
HPポーション	
ニク	

現在重量： 3		
最大重量： 13	所持金： 24000	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
デストロイヤー	1		パッシブ		自身			
効果： オブジェクトの破壊ダメージに+2dする								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果： トラップ探知に＋１d、失敗による作動無効化								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果： 回避に＋１d								
アームズマスタリー：短剣	1		パッシブ		自身			
効果： 命中に＋１d								
アーマーブレイク	5	5	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果： ダメージの代わりに物防を－sl×４をシーン								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動		
効果： パッシブ、アイテム以外のスキルを無効化。シナリオ一回								
ピアシングトライク	3		DR前		自身	自動	3	
効果： ダメージに＋SLd								
フックダウン	1		クリンナップ		地震	自動		
効果： ポーションを使用								
マシンリム	1		パッシブ					
効果： 筋力起用敏捷の基本値に＋１								
フェイント	1	4	マイナー		地震	自動		
効果： リアクションに□１d								
ビースティング	3	4	メジャー		自身	命中	3	
効果： 命中に＋４d								
ドッジブーム	5	2					5	
効果： 回避に＋７								
ウェポンフォージ	5	8	めじゃー			錬金術	5	
効果： ダメージに＋５d。シーン終了まで。								

経験点２０

キャラクター名：きり

プレイヤー名：

所持品

(41 empty rows)

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クイックフォージ	1		クリンナップ					
効果：ウェポンフォージを使用								
ときシコロジー	1							
効果：毒に＋1								
インベナム	3	6					3	
効果：毒3（4）を付与								
ワイドストーム	3	3	効果参照		自身	自動	3	
効果：メジャー、命中の武器攻撃のダメージに＋3D								
	1							
効果：								

(17 more empty skill rows, each followed by an empty 効果： row)