

キャラクター名  
オルクス ソラリス

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス		ワークス	占い師	カヴァー	
オプション			年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率	31	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	2	1	2			5	戦闘移動	12
社会	5	0	0			5	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		1
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:	2		知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
1+3+6	RC	5r				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
導きの華	5	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 対象が次に行うメジャーアクションの達成値を+LV×2する。購入判定には使用不可								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象がダイスを振った直後に使用。ダイス目の1つを10に変更できる。1回の判定に1回まで 1シナリオにLV回使用できる								
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	自動	80	
効果: 対象が次に行うメジャーアクションのc値-1し判定のダイスを+LV×2個する								
復讐の領域	1	1d10	オート	視界	単体	自動	120	
効果: 受けたHPダメージを、そのダメージを与えたキャラクターにそのまま与える。								
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果: あなた以外が行うダメージロールの直前に使用。そのダメージを「Lv+1」dする このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる								
戦乙女の導き	3	2	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 対象が次に行うメジャーアクションのダイス+LV、そのメジャーアクションが攻撃の場合攻撃力+5								
縮地	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動、全力移動を行う直前に使用する。その移動でシーン任意の場所に移動できる。この移動では離脱を行える。1シナリオにLV回まで								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								