キャラクター名
真田　暁月

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ	ワークス	アスリート	カヴァー	元野球選手
オプショナル		年齢	46	性別	男
覚醒	渇望	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	貧乏	経験	トラウマ	邂逅	慕情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0			6
感覚	0	0	1			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避	2		知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
両手剣	白兵	6r-3	3	LV+10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
携帯電話	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
番場　光輝	P　尽力	N　悔悟		
江村 涼	P 連帯感	N　恐怖		
寺木奈蘭	P　有為	N 敵愾心		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー	-	自身	自動		
効果：	C値-LV（下限値7）							
炎の刃	1	3	メジャー	武器	-	対決		
効果：	攻撃力+LV*2							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	戦闘移動する。シーンLV回							
フルパワーアタック	3	4	SP	至近	自身	自動	80	
効果：	攻撃力+LX*5、行動値0							
終末の炎	1	2	マイナー	至近	自身	自動	80	
効果：	HPをLV*5支払い、攻撃力に追加する							
猫の瞳	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								