

キャラクター名  
真田 暁月

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ		ワークス	アスリート	カヴァー	元野球選手
	オプション		年齢	46	性別	男
覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率	31	%
出自	貧乏	経験	トラウマ	邂逅	慕情	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避	2		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
両手剣	白兵	6r-3	3	LV+10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
番場 光輝	P 尽力	N 悔悟		
江村 涼	P 連帯感	N 恐怖		
寺木奈蘭	P 有為	N 敵愾心		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: サラマンダー	2	2	メジャー	-	自身	自動		
効果: C値-LV (下限値7)								
炎の刃	1	3	メジャー	武器	-	対決		
効果: 攻撃力+LV*2								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動する。シーンLV回								
フルパワーアタック	3	4	SP	至近	自身	自動	80	
効果: 攻撃力+LX*5、行動値0								
終末の炎	1	2	マイナー	至近	自身	自動	80	
効果: HPをLV*5支払い、攻撃力に追加する								
猫の瞳	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								