キャラクター名
フィナ・アディール

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヒューリン			**境遇**	放浪
出自（効果）	放浪者			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	11	12	10	9	9	9
ボーナス	3	3	4	3	3	3	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	4	5	6	3	4	3	3

HP	41
MP	35
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ロングソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			5	0	6	0	3	10	9
スキル						2	1		
その他									
総計(右)			4	7	5	8	4	9	9 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	

現在重量： 5		
最大重量： 12	所持金： 88	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定に＋１Ｄする。								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： その攻撃の命中判定に＋［（ＳＬ＋1）Ｄ］する。								
オートガード	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【物理防御力】に＋［ＳＬ×2］、【魔法防御力】に＋ＳＬする。								
スラッシュブロウ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： その攻撃のダメージに＋［（ＳＬ×2）Ｄ］する。								
アームズマスタリー:長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 選択した武器を使用した命中判定に＋１Ｄする。								
ピアシングストライク	1	5	DR直前	-	自身	自動成功	-	
効果： その攻撃のダメージに＋［（ＳＬ）Ｄ］する								
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :はったりや嘘を見抜くなどの【精 神】判定に＋1Ｄする。ただし、嘘をつ いている理由や隠している内容までは、 この判定では分からない。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ探知の判定に＋１Ｄする。 さらにトラップ探知に失敗しても、ト ラップが作動しなくなる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

OPP13(?)
MPP10(?)
Fina=Adill