

キャラクター名	プレイヤー名
ホレース・メクシット・プラカーヤー	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	8	経歴	A-2-1 臨死体験をしたことがある		
経験点	3100		C-5-1 物心がついたときは一人だった C-2-2 家族から探されている		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11			18	3				
体	9	敏捷度	8	3		18	3	マジテック	3		
		筋力	7	2		18	3	スカウト	7		
心	5	生命力	9	2		20	3	レンジャー	1		
		知力	8	2		15	2				
		精神力	10	2		17	2				

戦闘特技			言語	会話	読文
タフネス	2122p	p	交易共通語	○	○
トレジャーハント	2120p	p	魔動機文明語	○	○
ファストアクション	2123p	p			
防具習熟A/盾	1-282p	p			
囮攻撃	1-284p	p			
かいくぐり	1-279p	p			
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	p			
		p			
		p			
		p			
		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	11	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16	0	6
盾	スパイクシールド		13	+1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター	合計値	12	12	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス アビスカース「正直者の」真偽判定の対象時ペナ-4	1H両	18	1	2d+ 12	12	12	23										
ヘビーメイス アビスカース「正直者の」真偽判定の対象時ペナ-4	2H	18	1	2d+ 12	12	12	33										
スパイクシールド 武器としての使用時命中-2、k13+2+2@10	1H	13	-2	2d+ 9	10	11	13										
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 0	11	5											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 12	12	59

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 11	2d+ 10	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	5			

装備品	説明
頭 マグスフィア (小)	魔動機術の発動に必要
耳	
顔 ひらめき眼鏡	見識・探索判定に+1
首 始祖神の首飾り	聖印を兼ね、いかなる石化も受け付けなくなる。また、石化解除も可能
背中 マグスフィア (中)	ある種の魔動機術の発動に必要
右手 アンチドーターリング	達成値21以下の毒属性へ自動成功
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 パレットスリンガー	活性弾3、弾丸9装填
その他ミスリルの鎧下	物理・魔法ダメージ-1 (毒、病気、精神効果以外)

装備品	説明
左手 クイックリング	1日に1回、10分以下の行動を一瞬として行う

<p>— その他メモ —</p> <p>子どものときからこの街で生き延びてきた。ときには組み、ときには出し抜き、あるときにはみんな見捨てて…。このまま生きていき、野垂れ死ぬはずだった。だがある日、こんなことを聞いた。「お前を探している者がいる」「冒険者になるさだめ」と。そちらの人生にビットすべき。そう直感し、実力を蓄え、装備を揃え、信用を培ってきた。そして今、戻ってきた。尋ね人を探すために。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉕</p>
---	---

