キャラクター名

カンフーマスター

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		殺人拳法		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
		達人		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい
		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		鋼の肉体		ダメージ	0	自身	防御1
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
		格闘本能		オート	なし	自身	最大行動値+2
		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
		はらわた		オート	なし	自身	