キャラクター名

暁紀(あき)

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
ネクロマンサー	あなたをこんな姿に変えた“あいつ”について、ほんの少しだけ覚えている。感謝を感じたりするものだろうか?“あいつ”にとって、明らかにあなたは玩具だったというのに。
占い	幸運を占われた記憶。誰かが幸運を約束してくれた。あなたの幸運、きっと幸せになれるという言葉。他愛もない遊びだったかもしれないけれど、今のあなたを支えている大切な言葉なのだ。
売った	何かが売れた。血だっけ髪だっけ内臓だっけ?それともかさな雪や花びらだっけ?あなたのどこかを誰かに売った。その人はそれをとても喜んで。あなたはお金を……どうしたんだっけ?

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヒヨウ	友情	1	①②③④⑤	
シャーロット	保護	3	①②③④⑤	
アイリス	独占	3	①②③④⑤	
リン	恋心	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2		姉妹全員 攻撃マニューバラピッド使用可
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃判定+1
メインクラス		殺劇		オート		自身	同カウントに姉妹と同時攻撃で攻撃判定+1、ダメージ+1
サブクラス		死の手		ラピッド		自身	攻撃マニューバ1つラピッド化
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1
腕		名刀の切れ味(スパイク)		ダメージ	1	自身	与ダメージ時 白兵・肉弾ダメージ+2
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	与ダメージ時 白兵･肉弾ダメージ+ 1
腕		本(たからもの)		オート			バトルパート終了時狂気点1減少。破壊時所持パーツでなくなる
胴		リミッター		オート		自身	破壊時 最大行動値+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1