キャラクター名

八尋寧々

プレイヤー名

ポジション		**享年**	16
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	7

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		お姫様(死人指揮)		ジャッジ	0	0〜1	支援2。自身に対しては使用不可
頭		涙(狂気の歌)		アクション	3	0	精神攻撃1＋全体攻撃
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1＋切断＋連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		リフレックス		オート			1
脚		人魚(フローター)		オート	0	自身	自身を対象とする全ての肉弾白兵攻撃判定値-1
脚		にんぎょあし(ほね)		アクション	3	自身	移動1
脚		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
脚		追いかける(長い脚)		オート	0	自身	移動マニューバの距離＋1