キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		散らばる(対策装備)		オート	0	自身	自身と他の手駒による全体攻撃でダメージを受けない
		噛みつく(ひきさく)		アクション	2	0	肉弾攻撃１＋連撃(同エリアの追う蝶の数÷10)
		眷属(つながれた体)		オート	0	0	対象の手駒が移動した際、自動的に同エリアの全手駒がコスト0で移動する