キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		めだま		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		第二形態		オート	0	自身	このパーツ損傷時、自身を舞台から取り除き、現カウント-1の行動値で別の手駒を配置。合計悪意を1.5倍する。
腕		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数だけ減らし、減らした数だけ被ダメージを減少させる。1ターンに何度でも
腕		蔦(にくむち)		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃２＋連撃１
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１