

キャラクター名

サナエ

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	都市伝説
	ハヌマーン					
オブショナル	オルクス		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	破壊		初期侵食率	100 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	132
肉体	2	1	2	5		10	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	1	0	1			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		R C			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
神風（八坂の神風）	白兵	10r+1				
インフィニティウェポン	白兵	10r+1	3	10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0	
		ロイス				
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ ス	消費
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
		最大財産P：	4	残り財産P：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：モルフェウス	2	2	メジャー	ー	ー	シンドローム	ー	
効果：C値-Lv								
インフィニティウェポン	3	3	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：武器作成								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果：ダイス+Lv								
オリジン：レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：精神判定の達成値+Lv*2								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	選択	対決	ー	
効果：攻撃対象を選択、使用後武器壊れる								
加速する刻	2	ー	イニシアチブ	至近	自身	自動	ー	
効果：イニシアチブでメイン シナリオLv回								
ダブルクリエイイト	4	3	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：攻撃orガード値+Lv								
音速攻撃	2	2	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果：ダイス+Lv								
嵐の塔	1	ー	セットアップ	視界	シーン	自動	ー	
効果：シーン中飛行禁止								
生命増強	3	ー	常時	至近	自身	ー	ー	
効果：HP+Lv*3 0								
ジャミング	2	4	オート	視界	単体	自動	ー	
効果：相手の判定のダイスを-Lv 1ラウンド1								
支配の領域	2	6	オート	視界	単体	自動	ー	
効果：相手の判定の目を1 シナリオLv回								
	★							
効果：								